



TRÊS
Trino
EM UM, **UM** EM TRÊS

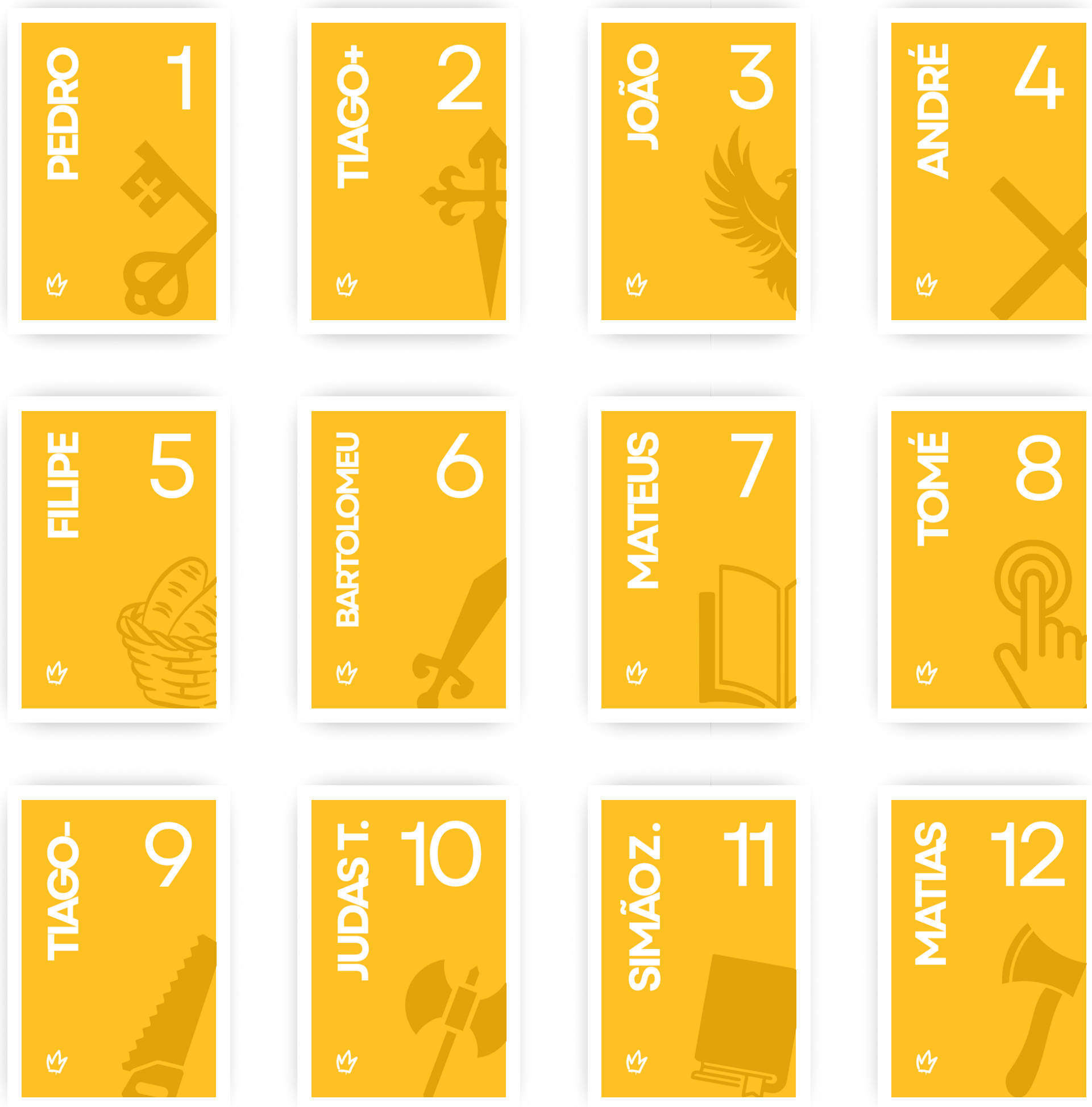
“UM CRISTÃO JAMAIS DEVE SER
TRISTE: **A ALEGRIA** DO
EVANGELHO **ENCHE O CORAÇÃO** E
A VIDA INTEIRA.”
-PAPA FRANCISCO

***"Onde dois ou três estão reunidos em meu Nome, Eu estou ali no meio deles."
(Mt 18,20)***

TRINO é um jogo de cartas inspirado na **Trindade Divina**, que une risadas, estratégia e fé em um só baralho. Como em outros jogos de cartas conhecidos, o objetivo é vencer usando inteligência, mas aqui, a espiritualidade entra em cena com cartas especiais como **Nossa Senhora, Stopdevoto, Pai, Filho, Espírito Santo, Pentecostes e a poderosa UNO**, que trazem desafios, momentos de oração e muita diversão a cada rodada.

O TRINO quer **incendiar corações através da alegria** em encontros de família, catequese, grupos de jovens e momentos de fraternidade: brincar, rezar e celebrar juntos a presença do JC, fortalecendo laços e a fé de forma leve e alegre.





"E chamou os Doze para estarem com Ele e para enviá-los a pregar" (Mc 3,14)

As **cartas numeradas de 1 a 12** no TRINO representam os doze Apóstolos de Cristo, pilares da Igreja e testemunhas da Boa Nova. Cada número carrega a identidade de um amigo escolhido por Jesus, lembrando-nos que a O TRINO quer incendiar corações através da alegria em encontros de família, catequese, grupos de jovens e momentos de fraternidade: brincar, rezar e celebrar juntos a presença do JC, fortalecendo laços e a fé de forma leve e alegre. cristã é caminhar juntos, com unidade e fé.



⚡ PEDRO 1 	⚡ TIAGO+ 2 	⚡ JOÃO 3 	⚡ ANDRÉ 4 	⚡ FILIPPE 5 	⚡ BARTOLOMEU 6 	⚡ MATEUS 7 	⚡ TOMÉ 8 	⚡ TIAGO- 9 	⚡ JUDAS T. 10 	⚡ SIMÃOZ. 11 	⚡ MATIAS 12 
⚡ PEDRO 1 	⚡ TIAGO+ 2 	⚡ JOÃO 3 	⚡ ANDRÉ 4 	⚡ FILIPPE 5 	⚡ BARTOLOMEU 6 	⚡ MATEUS 7 	⚡ TOMÉ 8 	⚡ TIAGO- 9 	⚡ JUDAS T. 10 	⚡ SIMÃOZ. 11 	⚡ MATIAS 12 
⚡ PEDRO 1 	⚡ TIAGO+ 2 	⚡ JOÃO 3 	⚡ ANDRÉ 4 	⚡ FILIPPE 5 	⚡ BARTOLOMEU 6 	⚡ MATEUS 7 	⚡ TOMÉ 8 	⚡ TIAGO- 9 	⚡ JUDAS T. 10 	⚡ SIMÃOZ. 11 	⚡ MATIAS 12 
⚡ PEDRO 1 	⚡ TIAGO+ 2 	⚡ JOÃO 3 	⚡ ANDRÉ 4 	⚡ FILIPPE 5 	⚡ BARTOLOMEU 6 	⚡ MATEUS 7 	⚡ TOMÉ 8 	⚡ TIAGO- 9 	⚡ JUDAS T. 10 	⚡ SIMÃOZ. 11 	⚡ MATIAS 12 

CADA COR DAS CARTAS REFLETE UMA COR LITÚRGICA

- Amarelo/Dourado – Glória e Ressurreição

"Eu sou a luz do mundo; quem me segue não andarás nas trevas" (Jo 8,12). Representa a alegria da Páscoa, a glória de Cristo Rei e as grandes festas da Igreja.

- Vermelho – Espírito Santo e Martírio

"Recebereis a força do Espírito Santo que virá sobre vós" (At 1,8). Simboliza o fogo do Espírito, o amor até o sacrifício, e as festas dos mártires e apóstolos.

- Roxo – Penitência e Esperança

"Convertei-vos e crede no Evangelho" (Mc 1,15). Simboliza os tempos de preparação, como a Quaresma e o Advento, um chamado à conversão.

- Verde – Esperança e Vida Nova

"Eu vim para que tenham vida, e a tenham em abundância" (Jo 10,10). Usado nos tempos comuns, recorda a caminhada do discípulo e o crescimento na fé.

PAI

VOCÊ DECIDE SE O PRÓXIMO JOGADOR VAI OU NÃO JOGAR

"Confia teus negócios ao Senhor e teus planos terão bom êxito" Pr 16,3



FILHO+2

DESCARTE UMA CARTA E FIQUE COM DUAS DO JOGADOR COM O MAIOR BARALHO

"Carregou os nossos pecados em seu corpo sobre o madeiro" 1 Ped 2,24



ESPÍRITO

ESCOLHA OUTRO JOGADOR PARA SER O PRÓXIMO E MUDE A ORDEM DO JOGO

"Ao contrário, o fruto do Espírito é caridade, alegria, paz..." Gal 5,22



PAI

VOCÊ DECIDE SE O PRÓXIMO JOGADOR VAI OU NÃO JOGAR

"Confia teus negócios ao Senhor e teus planos terão bom êxito" Pr 16,3



FILHO+2

DESCARTE UMA CARTA E FIQUE COM DUAS DO JOGADOR COM O MAIOR BARALHO

"Carregou os nossos pecados em seu corpo sobre o madeiro" 1 Ped 2,24



ESPÍRITO

ESCOLHA OUTRO JOGADOR PARA SER O PRÓXIMO E MUDE A ORDEM DO JOGO

"Ao contrário, o fruto do Espírito é caridade, alegria, paz..." Gal 5,22



PAI

VOCÊ DECIDE SE O PRÓXIMO JOGADOR VAI OU NÃO JOGAR

"Confia teus negócios ao Senhor e teus planos terão bom êxito" Pr 16,3



FILHO+2

DESCARTE UMA CARTA E FIQUE COM DUAS DO JOGADOR COM O MAIOR BARALHO

"Carregou os nossos pecados em seu corpo sobre o madeiro" 1 Ped 2,24



ESPÍRITO

ESCOLHA OUTRO JOGADOR PARA SER O PRÓXIMO E MUDE A ORDEM DO JOGO

"Ao contrário, o fruto do Espírito é caridade, alegria, paz..." Gal 5,22



PAI

VOCÊ DECIDE SE O PRÓXIMO JOGADOR VAI OU NÃO JOGAR

"Confia teus negócios ao Senhor e teus planos terão bom êxito" Pr 16,3



FILHO+2

DESCARTE UMA CARTA E FIQUE COM DUAS DO JOGADOR COM O MAIOR BARALHO

"Carregou os nossos pecados em seu corpo sobre o madeiro" 1 Ped 2,24



ESPÍRITO

ESCOLHA OUTRO JOGADOR PARA SER O PRÓXIMO E MUDE A ORDEM DO JOGO

"Ao contrário, o fruto do Espírito é caridade, alegria, paz..." Gal 5,22



CARTAS ESPECIAIS CADA PESSOA DA TRINDADE

PAI

VOCÊ DECIDE SE O
PRÓXIMO JOGADOR VAI
OU NÃO JOGAR

“Confia teus negócios ao Senhor e
teus planos terão bom êxito” Pr 16,3



FILHO⁺²

DESCARTE UMA CARTA E
FIQUE COM DUAS DO
JOGADOR COM O MAIOR
BARALHO

“Carregou os nossos pecados em seu
corpo sobre o madeiro” 1 Ped 2,24



ESPÍRITO

ESCOLHA OUTRO
JOGADOR PARA SER O
PRÓXIMO E MUDE A
ORDEM DO JOGO

“Ao contrário, o fruto do Espírito é
caridade, alegria, paz,...” Gal 5,22



UNO



ESCOLHA **UM JOGADOR**
PARA COMPRAR 3
CARTAS. OUTRO PARA
DESCARTAR 3.

"No princípio era o Verbo, e o Verbo
estava com Deus, e o Verbo era Deus"
João 1,1

STOP



DIGA O NOME DE UM
SANTO **CADA JOGADOR**
DEVE CITAR OUTRO SEM
REPETIR QUEM ERRA
COMPRA +3 CARTAS

"Eu prefiro o paraíso"
São Filipe Neri

JUDAS



ESCOLHA 1 JOGADOR E
REVELE PARA TODOS
SUAS CARTAS. ELE
PERDE A VEZ NESTA
RODADA

"Com um beijo tu traís o Filho
do Homem?" Lc 22,48

MARIA



SE VOCÊ **FOR**
CONSAGRADO, O
PRÓXIMO JOGADOR
COMPRA **+12** CARTAS.
SE NÃO APENAS +3

"... uma coroa de doze estrelas
sobre a sua cabeça" Ap 12,1

PENTECOSTES



EMBARALHEM TODAS
AS CARTAS DE SUAS
MÃOS, E
REDISTRIBUAM
IGUALMENTE

"Apareceu-lhes então uma espécie de
línguas de fogo, que se repartiram, ..."
At 2,3

INTERCESSÃO



ESCOLHA UM JOGADOR
PARA FICAR **IMUNE** A
COMPRAS E BLOQUEIOS
NESTA RODADA.

"Rogai uns pelos outros para que
sareis" Tg 5,16

JOSÉ



OBEDECEU COM
PRONTIDÃO. **DESCARTE**
TODO **SEU BARALHO E**
PEGUE APENAS **3**
CARTAS DO MONTE

"Quando acordou, José fez o que o
anjo do Senhor havia mandado."
Mt 1,24

TRÊS
Trino
EM UM, **UM** EM TRÊS



ESCOLHA PARA SER O OUTRO
JOGADOR E MUDE A
ORDEN DO JOGO

UNO

FILHO

DESCARTE UMA CARTA E
FIQUE COM DUAS DO
JOGADOR COM O MAIOR
BARALHO



MARIA

SE VOCÉ FOR
CONSAGRADO, O
PRÓXIMO JOGADOR
COMPRA +12 CARTAS.
SE NÃO APENAS +3

* uma carta de cada naipe
coluna a cada naipe. 4x12.3

ATLAS

GO

GO







QUE CADA PARTIDA DE TRINO SEJA
UM MOMENTO DE ALEGRIA
VERDADEIRA, COMUNHÃO FRATERNA
E ENCONTRO COM DEUS, QUE É **PAI,**
FILHO E ESPÍRITO SANTO.

“Pois o Reino de Deus não é comida nem
bebida, mas justiça, paz e alegria no Espírito
Santo.” (Rm 14,17)